キャラクター名
籠女　【上級用LV15】

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17才
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	忍びの者			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	22	33	6	25	6	9
ボーナス	3	7	11	2	8	2	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	3	10	12	3	9	2	5

HP	123
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	髭切	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			10	0	12	0	2	21	8
スキル	バタフライダンス				1D				
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			10	16	13	10	2	25	9 m
総計(左)			11	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	9	1		10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定	10			10	+ d

所持品	
ポーションホルダー	粘着瓶
ハイMPポーション	結界紋
毒消し	転移の呪符
	耐毒符
ベルトポーチ	理力符：火
漆黒の星	理力符：水
蝶の巻物	理力符：風
	理力符：土
異次元バッグ	理力符：光
囮餌	理力符：闇
滑剤瓶	

現在重量：	18		
最大重量：	21	所持金：	12735
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中+1D							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	毒強度（SL）を付加。							
ファーストストライク	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	武器攻撃命中6 1つでクリティカル。クリティカルorｼｰﾝ終了まで							
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	刀をSL個取得する							
ランナップ	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-		
効果：	戦闘移動、離脱を行う。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	スキルの発動を無効にする							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	命中+(1+SL)D							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	回避判定+1D							
ストライクスロー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	投射ダメージ+[SLx4]、射程+10m							
ブービートラップ	3	6	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	BS宣言。ダメ通ったら適用。強度1、ラウンド終了まで。							
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	-		
効果：	隠密になる							
フェイドアウェイ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	離脱を行う。マイナー使用可能							
ウェポントリック	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	装備変更。ムーブのレンジャースキル同時使用可能							

「にんにん。」
（命令を受けて）「うい。」
「籠女、イズナにどこまででもついて行くでござる。」
「にしし、イズナといると退屈しないから好きでござるよ。修行はイーッってなるくらい退屈でござる。」

自由奔放かつ享楽的な「エリンディル東方、ダイワ群島国」のくのいち。

忍びの才能に恵まれた天才ニンジャだが、修行をサボることが多々あった（ﾚﾝｼﾞｬｰ経由）。
敵の背後をあっさり取り、分身は五分身までいける。
他の忍者と比較してもその差は圧倒的である。

厳しい修行に耐え抜けば、忍びの里の次期党首にふさわしい器であると称されるが、
その修行嫌いの性格ゆえ、里の重役の悩みの種になっている。

他にも薬剤の調合や各種シーンで君主に助言を行う等、やれば何でもできるが滅多にやらないタイプ。

本人は忍者の陰鬱で暗い世界が嫌いで、明るく楽しく面白く生きたいと考えている。
毒に対して万能の耐性を持つが、同時に薬が効かない体でもある。
幼い頃から毒と触れ合って生活することを強いられていたため身についた体質であるが、
それと同時に寿命を大きく削ってしまっている。しかしこの秘密を知っている者は少ない。

修行嫌い過ぎて、イズナが国を飛び出すときに一緒についていくことになった。

キャラクター名
籠女　【上級用LV15】

プレイヤー名

所持品			
ランチボックス			
にく			
野菜			
果実			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウストーク	★		パッシヴ		自身			
効果：	隠密時に移動と接敵しても解除されない。							
スニークアップ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	移動直前。封鎖されずすり抜け移動可能。							
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	[2D+SLx10]貫通ダメージ、リアクション不可							
ソアスポット	1	3	DmR直後	-	自身	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	DmR直後、[SLx2]個以下の任意の数のダイスを振りなおす。							
スタントフライング	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	飛行になる。移動力+[SLx5]m。ｼｰﾝ終了まで。							
ビッグバン	★	-	ﾊﾞｰｽﾄﾌﾞﾚｲｸ	-	自身	-		
効果：	バーストブレイクダメージ+[CLx5]							
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密時	
効果：	命中+1D、攻撃+(SL)D							
料理クラブ	★							
効果：	シナリオ開始時　弁当を３つ所持する。（弁当。　HPとMPが1d6回復する）							
トリックアタック	1	6	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+[(SL)D]							
デッドリーポイズン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	毒の効果強度+SL							
レストリクトアタック	★	5	ﾄﾘｯｸｱﾀｯｸ	-	自身	自動成功		
効果：	好きなBS付与。							
レストリクトアタックⅡ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	BS効果強度+SL							
インセンサブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エンゲージしてても隠密になれる							
ブロブポイズン	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	毒の効果強度+SL、+スキルで回復不可。							
ハードラック	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	射撃攻撃命中判定後使用。1個の出目を6に変更する							
アデンダム	★	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	もう一度行動できる。行動済みにならない							
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射撃命中+1D							
エイミングショット	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：	射撃命中+1D							
ペナルティヒット	1	6	判定直前	-	単体	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	対象の判定-1D							
暗視	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：	明度1~3　の影響を受けない。							
アサシンⅠ	★	ﾌｪｲﾄ1	デバフ時					
効果：	デバフ強度+1、フェイト1消費。							
ファインドトラップ	★		パッシヴ					
効果：	罠探知判定+1D。失敗でも動作なし。							

キャラクター名

籠女　【上級用LV15】

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果：	罠解除判定+1D。							
アンチトラップ	★		パッシブ					
効果：	罠探知・解除・危険感知の判定に+1。作動させた罠が要求する判定達成値+2。.							
アサシンII	★	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前					
効果：	隠密状態になる、もしくは飛行状態になるスキルを使用する。フェイト1消費							
ビジランテ	★		パッシヴ					
効果：	隠密感知判定+1D							
トレーニング:敏捷	★		パッシヴ					
効果：	敏捷+3							
サーチリスク	★		パッシヴ					
効果：	危険感知判定+1D							
イクイップリミット	★		パッシヴ					
効果：	装備重量+5							
アサシンIII	★	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前					
効果：	好きなところから戦闘開始							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								