

キャラクター名  プレイヤー名

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	趣味人	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	11			23	3
	敏捷度	8			20	3
<b>体</b>	筋力	1			1	0
	生命力	15			15	2
<b>心</b>	知力	5			18	3
	精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	2		

戦闘特技		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
	防護点		
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖