

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	遊戯
出自(効果)	魔族			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	8	13	7	16	7
ボーナス	3	2	2	4	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	2	2	6	4	7	2

HP	29
MP	42
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	4	7	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*2	
MPポーション*4	
布	

現在重量: 13 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
ファイアロード	4	-	パッシヴ	-	自身			
効果: 火属性魔法ダメージに+12 (SLx4)								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果: 「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を範囲 (SLx2 体)に変更する。メイン持続。								
アースプレイヤー	4		パッシヴ		自身			
効果: 地属性魔法ダメージに+12 (SLx4)								
	1							
効果:								
複合魔術攻撃:火/地	1		メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 取得する際、属性から1つ選択せよ。対抗属性は選択できない。(複合魔術攻撃:火/地)のように記述する。対象に魔法攻撃を行なう。この攻撃のダメージは、[2D+10]の選択した属性の魔法ダメージとなる。選択した属性ごとに別のスキルとして扱う。クリティカル:ダイスロール増加。属性を1つ持つ魔術で攻撃する。								
超絶魔力	3		パッシヴ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージに+3D(SLD)								
追尾魔法	★		マイナー		自身			
効果: あなたが行なう魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インプスタイル	★		パッシヴ					
効果: あなたの分類は「魔族」となる。								
スペシャリストI:火	★		戦闘前		自身	自動	メイジ	
効果: フェイトを1点消費。火属性魔法ダメージに+1D シーン持続。								
トレーニング:精神	★		パッシヴ		自身			
効果: ドMの精神基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

7/7 新生

ショコラによって生み出された下級魔族。だったが、死亡。その後、ジェミニによって新たな魔族として創造される。まだキレイなソワレ。

■今回予告
 黒曜城に集まった魔族たちは新たに生み出した配下を使い一つのゲームを考案した。それは、下級魔族がどこまで、ダンジョンで生き残れるか、というものであった。このゲームの為に生み出されたキミたちは、他の魔族と共に協力、時に敵対しながら、ダンジョンを突き進む。その果てに待つものは、中級魔族としての進化の約束。
 果たしてキミたちは、無事中級魔族に成りあがることができるのか。
 アリアンロッド2E「デーモンゲーム」
 冒険の舞台がキミを待つ!

作成レギュレーション
 サブリ全解禁
 通常手順での初期作成(フルスクラッチ)ただしライフパスは全てが以下のものとなる。
 出自:魔族
 キミは魔族の手で生み出された。一般スキル《インプスタイル》を取得。