キャラクター名: 野死原　忍

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	32歳
冒険者Lv	2	経歴	怪物と戦う運命を背負う1人 魔物が！嫌いだあああああ☆ どうしてこうなった人間☆		
経験点	800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	6			14	2
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	7			11	1
心	9	知力	7			16	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	2		
マギテック	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	3
シューター	2	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	3

武器

	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	7											
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	3	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 4	9	3	3										

一般装備品

	(消耗チェック)
マギスフィア(小)　【紅】	○□□○□□
弾丸21発x24	○□□○□□
フック	○□□○□□
ロープ　30m	○□□○□□
ロングマント　(フード)	○□□○□□
ガンベルトx2	○□□○□□

たいまつ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　2775 G　　預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　ﾏｷｽﾌｨｱ(小)　【紅】	弾にマナを込めたり、道具を作り出すなど
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

知識より器用さで勝負する性格　味方に強い仲間意識がある。
　本人は「あまり魔法は得意では無い」と言っている。
　背が極めて高いが、体力も多いわけでなく、足も遅い、重い武器を持てたりするが、
やはり体力はすくない☆
　小さな時父がいたが、怪物(幼すぎて分からない)にお亡くなりさせられた。
　もちろん怪物に毛嫌いしているが、味方に「すべてがすべて敵じゃない」と
教えられ、いまは殺気立つほど毛嫌いしているわけではないが、
やはり嫌いは嫌いであった☆(^_^;)
銃の扱いを得意とするが、いざとなれば近接することもしばしばあるが、正直に言って
「あまりやらないでほしい(忍の体力的に)」と言われそうである☆
　父が「俺達は怪物達と戦わなくちゃならない境遇にある、お前は絶対守ってやる」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟