キャラクター名
神奈 美津留

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		3	7
感覚	1	0	0		4	5
精神	1	0	0		2	3
社会	2	0	0			2

HP	247
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	5		知覚	3		意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0	1	12		素手
		0				
白兵コンボ①	白兵	17r+8	7	36		対象：範囲(選択)/シーン(選択)
白兵コンボ②	白兵	17r+8	7	27		対象：PC①

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：キュマイラ	P	N		
虚実崩壊	P	N		
衝動侵蝕	P	N		
ありえざる存在	P	N		
妄念の姿	P	N		
超越活性	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 判定のC値-Lv(下限値7)								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果： 判定ダイス+Lv個								
対地攻撃	5	2	メジャー	武器		<白兵>		
効果： 飛行状態でない対象への攻撃力+[Lv×2]								
獣魔の巣	7	4	メジャー	武器	対決	<白兵>	Dロイス	
効果： 攻撃力+[Lv×2]　ドッジのクリティカル値+1								
エンタングル	3	2	メジャー	武器		<白兵>		
効果： HPダメージを与えた場合、重圧付与								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵>		
効果： 攻撃の対象を範囲(選択)に変更								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	効果参照	120%	
効果： 対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更								
	★							
効果：								
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 判定のC値-Lv(下限値7)								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果： 判定ダイス+Lv個								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器		<白兵>		
効果： 装甲無視　攻撃力-[5-Lv]								
	★							
効果：								
ターゲットロック	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動		
効果： シーン間、対象のみに対する攻撃の攻撃力+[Lv×3]								

【セットアップ】
《ターゲットロック》
PC①を対象にして使用　シーン間、PC①のみに行なう攻撃の攻撃力+15

【マイナー】
《破壊の爪》+《鷹の翼》+《ハンティングスタイル》
素手のデータを以下に変更　[種別：白兵　技能：<白兵>　命中：0　攻撃力：12　ガード値：1　射程：至近]
シーン間飛行状態になり、ドッジの判定ダイス+1個　戦闘移動を行なう　離脱可能　エンゲージ無視　封鎖無視

【メジャー】
範囲攻撃コンボ
《コンセントレイト：ハヌマーン》+《音速攻撃》+《対地攻撃》+《獣魔の巣》+《エンタングル》+《獅子奮迅》
判定：17dx7+8　攻撃力：26(+10)　対象：範囲(選択)　効果：飛行状態でないキャラクターには攻撃力+10　この攻撃に対するドッジ判定のC値+1
1点でもHPダメージを与えた場合、BSの重圧を付与

シーン攻撃コンボ
《コンセントレイト：ハヌマーン》+《疾風剣》+《対地攻撃》+《獣魔の巣》+《エンタングル》+《神速の鼓動》
判定：17dx7+8　攻撃力：26(+10)　対象：シーン(選択)　効果：飛行状態でないキャラクターには攻撃力+10　この攻撃に対するドッジ判定のC値+1
1点でもHPダメージを与えた場合、BSの重圧を付与

単体攻撃コンボ
《コンセントレイト：ハヌマーン》+《音速攻撃》+《吠え猛る爪》

キャラクター名
神奈 美津留

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動を行なう　離脱可能　エンゲージ無視　封鎖無視								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン間、素手のデータを変更								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン間、ドッジ判定のダイス+Lv個　飛行状態になる								
	★							
効果：								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+(Lv)D								
援護の風	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 対象の行なう判定のダイス+Lv個								
	★							
効果：								
魔獣の証	5	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果： 戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]点回復								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能を回復し、HPを1点回復								
	★							
効果：								
ワールウィンド	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果： シーンの任意の場所に移動できる								
加速する刻	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果： イニシアチブにメインプロセスを行なう								
	★							
効果：								
無敵の肉体	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 装甲値+[Lv×10]								
生命増強	7		常時	至近	自身	自動		
効果： HP最大値+[Lv×30]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								