キャラクター名
フェリシア・オルティス・グレイス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	21	16	18	3
ボーナス	3	3	3	7	5	6	1
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	9	7	7	2

HP	60
MP	101
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	大きな目								
能力値			3	0	3	0	7	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	3	11	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9	1D	3	12	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	1D	1	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
釣竿	
装備品売買差額	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 16		
最大重量： 16	所持金： 300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ハーフブラッド	1	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果： アーシアン：転生を取得しマジックセンスを取得　知力基値に+3　幸運に-3-3								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔法攻撃2D+5当たったらスリップ付与								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
マジックフォージ	3	3	ダメ直前	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果： 魔法攻撃にSL*2D追加ダメージ								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 単体魔法を範囲SL*2体へ								
リゼントメント	1	-	攻撃と同時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃を対象：単体に変更しダメージに+CL*10								
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果： 自身以外の対象の判定に+1D								
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 識別成功時、物理＆魔法防御の値を知ることが出来る								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セットアップでエネミー識別可能								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を対象：場面　射程：視界に変更								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 使用時に属性を一つ選択し、魔法攻撃の属性を選択した属性に変更する								
ギフト	1	-	ダイス直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールに+2D								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定を知力判定に変更する								

名前の由来は3つとも全て「幸運」

セットアップ
エンサイクロペディア+クイックサーチ　成功時ウィークポイント＋バイタルパート　識別値3D+11　消費18

攻撃　単体攻撃　アースバレット+マジシャンズマイト+コンセントレイション+マジックフォージ+マジックオペレーション　判定3D+7　ダメージ9D+5
消費MP14　シーン一回マジックスピナーで回復
　　最大四体同時範囲攻撃　アースバレット+マジックブラスト+マジシャンズマイト+コンセントレイション+マジックフォージ+マジックオペレーション
判定3D+7　ダメージ9D+5　消費MP17
　　単体強攻撃　　アースバレット+マジシャンズマイト+コンセントレイション+マジックフォージ+リゼントメント　判定3D+7　ダメージ9D+95
シナリオ一回　消費MP14

【現在公開できる情報】

<生い立ち>
一介の商人からいくつもの農村を管理する貴族へと金の力で成り上がった成金一家グレイス家の次女で、アーシアンとしてエルダナーンに転生した男を父に、そして一般的なヒューリンの女性を母に持ち生まれた。が、彼女の家は戦争に於いて占領の憂き目に遭い敵国の貴族としての待遇を受ける代わりに彼らの私財及び土地は全て没収となった。フェリシアが8歳の頃の出来事である。
それからは条件の通り敵国の貴族一家として丁重な扱いを受けていたが、周囲からの目は冷たく、子供の成長には非常に良くない環境であった。そんな中貴族としての教養を身に着け、魔法を習う。
が、貴族として常に気丈に振る舞い、強く生きようとしたフェリシアに彼女が15歳を迎えた年のある日、転機が訪れる。祖国からの密偵と協力関係にあった姉が祖国から本格的な侵攻があるという報せを持ってきたのだ。本格的な侵攻と言っても、実際は単純かつ純粋な魔術師団による広範囲爆撃。その報せを受けてフェ

キャラクター名

フェリシア・オルティス・グレイス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィークポイント	3	5	セットアップ	-	SL体	知力	セットアップ一回	
効果： 識別が成功した対象が行うリアクションに-1dする。								
クイックサーチ	1	8	セットアップ	20m	自身	自動成功	-	
効果 :セットアッププロセス1回/エンサイクロペディアとセットアップスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でも良い。								
バイタルパート	1	5	ウィークポイント	-	自身	自動成功	ウィークポイントと同時	
効果： ウィークポイントと同時に使う。ウィークポイントの効果に加えさらに対象への攻撃のダメージに+1dする。								
リバーサル	2	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーンい1回	
効果： 対象の判定に-SL*3								
プレディクション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： アドバイスの効果を+2Dに変更								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 識別判定に+1D								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
マジックスピナー	1		セットアップ		自身			
効果： フェイトを一点消費しマジックフォージの使用回数を1回復								
マジックスピナーII	1	-	フリー	-	自身	-		
効果： フェイト消費で魔法攻撃のリアクション - 1d、メインプロセス終了まで持続								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								