

キャラクター名

メギナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	ステシー	暗示	罪人
サブクラス	ステシー	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたは彼の『さう』あんとだ。頗りなく、今までどうやって生き延びてきたか不思議で仕方がない。あなたがしつかりしなくては彼はダメだ、直感がそう告げている……。
【名前】	そう、これはあなたの名前。誰がどんな由来でついたのか、それはわからない。それでもあなたがあなたであるために不可欠な物である。今、その手の中に『たからもの』も置いてはいけない。これはとても、大事な物なのだから、
【姉妹】	……………
【精神崩壊】	……………
	……………
	……………
	……………

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
イグアス	保護	3	①②③④⑤			
エルマ	依存	0	①②③④⑤			
ネクロマンサー	嫉妬	3	①②③④⑤			
エリザ	憐憫	3	①②③④⑤			
		4	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		バインドボイス『援護』		オート	なし	0~1	ターンに1回、敵側内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、台詞の上で消費の現在行動数を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストをひいてよい。
メインクラス		鎖の拘束『死人の流儀』		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりにあなたは任意の基本パートを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		鎖の楔『庇う』		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。
サブクラス		鉄鋼版『肉の盾』		ダメージ	0	0~1	敵の味方ダメージが該当マニューバによるものなら、あなたそれに損傷するパート別の属性(物理、炎、毒、睡眠、全属性)その比率(約合計1)から、怪力の力を自動的に割り引いてよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		なまけもの『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		心眼『よぶんなめ』		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		彼岸花『しひとだけ』		ジャッジ	0	0	妨害 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			本 : 魔導書と書かれた日記
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アイアンメイデン『棺桶』		ダメージ	2	自身	防衛2。このパートが戦闘終了時に破壊されなければ、自身の損傷している任意の基本パート2つを遷んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		血まみれの肌『あるびの』		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		口の中で蠢く粘菌『すすりじた』		アクション	2	0	肉弾攻撃 1。この攻撃で敵のパートを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。