キャラクター名
袋田滝丸

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	親戚と疎遠	経験	海外生活	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル		0		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
親戚	P	N		
海外の友人	P	N		
ﾖﾊﾝ・C・ｺｰﾄﾞｳｪﾙ	P	N		
春日恭司	P	N		
吾妻 玲二	P 連帯感	N		
ラグナ	P	N		
桐谷雄吾	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 射撃を精神で判定。								
コンバットシステム	5	3	メジリア	-	-	対決	-	
効果： 判定ダイス＋（Ｌｖ＋１）個。								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： Ｃ値-Ｌｖ。								
零距離射撃	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 射撃；至近。ダイス＋Ｌｖ個。								
インタラプト	3	8	オート	-	-	対決	-	
効果： 判定のＣ値を＋１する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								