キャラクター名: アルストロメリア

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	純潔である		
経験点	4110		異種族を怖がっている（いた）		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	11	1		20	3
体	7	筋力	4	2		13	2
		生命力	9	2		18	3
心	16	知力	7	7		30 + 1	5
		精神力	11	4		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	7		
セージ	4		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		
神速の構え		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法の武器、消費ＭＰ-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
牙	2H#	1		2d+ 0	9	0	11										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	2	12			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラミアの首飾り	
背中		
右手	奴隷の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	奴隷の腕輪	

その他メモ

「性格（ＲＰ方針）」
・泣き虫。大体なんでも怖がる。コミュ障まっしぐらであった。
・変化、ラミアの首飾り使用時の姿はほぼドワーフ。
・目を見て話すとかできない。
・寝起きはぽけーっとしてる。ある意味一番絡みやすい状態（

「設定」
・
・
・

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルストロメリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険道具類】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品等】	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
人形x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
	○□□○□□
かばう付与（小）	○□□○□□
HP強化（小）	○□□○□□
	○□□○□□
補填	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
歯車のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
小型扇風機	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□