

キャラクター名
北川修一

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	ヒーローC	カヴァー	UGN所属研究員
	オプショナル		年齢	24歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	35	%
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2		0			2	行動値	19
感覚	0		1			1	(非装備時)	19
精神	4	1	1		2	8	戦闘移動	24
社会	2		0		1	3	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚			意志	3		調達	6	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Cigarette Fire(60↓)	RC	9r+1	8	9		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の岩(3)
Cigarette Fire(80↓)	RC	10r+1	8	9		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の岩(3)
Cigarette Fire(100↓)	RC	11r+1	8	9		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の岩(3)
Cross Flame(100↓)	RC	9r+1	8	21		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の岩(3)+クロスバースト(4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー	18	8			研究時から白衣の下に着込んでいる。研究は戦場だ。

所持品	
ヒーローズクロス	
カテゴリ:ベテラン【精神】	
パワーソース:サイエンス	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
生還者(リターナー)	P	N		
霧谷雄吾	P 誠意	N 食傷		
親戚	P 有為	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC対決	-	
効果: A+[LV+2]。								
灼熱の岩	2	3	メジャー	-	-	シンドローム対決	-	
効果: 組み合わせてA+[LV×3]。ラウンド中に移動、離脱した場合使用不可。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC対決	100↑	
効果: A+[LV×5]。								
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HPを[LV×5]点回復。非戦闘時1回/シーン。								
火の鳥の加護	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: フェニックスの翼使用前に宣言、対象を範囲(選択)にする。LV回/シナリオ								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: [行動値]に+[精神]する。								
セーブフレーム	1	5	オート	視界	単体	自動	自傷120↑	
効果: 対象が戦闘不能になった時使用。HPを[LV×20]点回復、自分のHPを20点失う。1回/シナリオ。								
神機妙算	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	80↑	
効果: 組み合わせたメジャーの対象を範囲(選択)に変更。LV回/シーン。								
虚構のナイフ	3	3	メジャー	-	-	[精神]対決	-	
効果: 組み合わせてA+[LV×3]。								
災厄の炎	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC対決		
効果: A+[LV×3]。範囲(選択)、至近に変更。								
クロスバースト	1	4	メジャー	-	-	シンドローム対決	80↑	
効果: 組み合わせてA+[LV×4]。判定ダイス-2個。								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: サーモグラフィー。感情や体調の変化を読み取り可能。<RC>								

母親は科学の実験体にされてそこから生まれたのが、生まれる前からオーヴァードな自分だった。生まれてからは母親含め親族から冷たい視線を浴びせられた。気持ち悪い実験の産物だと言われた。衝動に襲われたとき、ふと目に入った火の着いた煙草を自分の右顔面に押し付けた。その痕が今でも残っている。その後UGNに拾われて、研究員をやっている。最初の自傷後からは、煙草を所持していないと落ち着かなくなった。おそらく衝動のせいだろう。攻撃エフェクトを使用する際は、基本的に煙草の火を発火源にする。俺の身がどうなろうと、俺よりお前の方が生きる価値があるから、生きてくれ、俺の命を使ってでも。

Dロイス:生還者、なのは、自傷したって死ねないからだよ。生きてしまうからだ。

