

キャラクター名  
山姥切長義

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | ?  |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 物語 |
| サブクラス  | 口マネスク | 寵愛点 | 34 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ  | 内容                                       |
|---------|--|
| 5:【小鳥】  | どこかで鳥の鳴き声をした。その響きで季節の移り変わりを楽しんでいたこともあった。 |
| 25:【空白】 | 例え自身のことであっても、人が分からないことは分からない。            |
| 【飲み物】   |  |
| 【和菓子】   |  |
| 【殺害】    |  |
| 【忘却】    |  |
| 【繰り返し】  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 0  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                    |    |       |      |     |   |
|--------|----|--------------------|----|-------|------|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前                 | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果  |
| 頭      |    | のうみそ               |    | オート   |      |     | 2   |
| 頭      |    | めだま                |    | オート   |      |     | 1   |
| 頭      |    | あご                 |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | こぶし                |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで                 |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた                 |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1  |
| 胴      |    | せぼね                |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた               |    | オート   |      |     |   |
| 胴      |    | はらわた               |    | オート   |      |     |   |
| 脚      |    | ほね                 |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね                 |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし                 |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 妨害 1  |
|        |    |                    |    | オート   |      |     |   |
| ポジション  |    | 修羅                 |    | ジャッジ  | 効果参照 | 自身  | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3  |
| メインクラス |    | 銃神                 |    | オート   | なし   | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。   |
| メインクラス |    | 子守唄                |    | オート   | なし   | 自身  | バトルパートで射撃攻撃の攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)  |
| サブクラス  |    | 死の舞踏               |    | ジャッジ  | 0    | 自身  | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。  |
| 腕      |    | 対戦車ライフル (号: 山姥切長義) |    | アクション | 4-1  | 1-3 | 射撃攻撃5   |
| 腕      |    | マシンガン              |    | アクション | 3-1  | 1   | 射撃攻撃1+全体攻撃  |
| 頭      |    | カンフー               |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | スコープ               |    | ジャッジ  | 0    | 自身  | 支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。  |
| 頭      |    | リミッター              |    | オート   | なし   | 自身  | このパーツがバトルパート中に  |
| 腕      |    | お守り[極]             |    | オート   | 効果参照 | 自身  | このスキルを習得した際、自動的にこのパーツを装備する。闘いの場へ入る前にこのパーツを装備する。バトルパートで、このパーツを装備した状態で戦闘を開始する。このパーツは戦闘終了時に自動的に脱落する。 |
| 腕      |    | 刀装                 |    | オート   | なし   | 自身  | 行動値+1   |
| ポジション  |    | 加速する狂気             |    | オート   | なし   | 自身  | バトルパートで発狂状態の未練がある時、攻撃判定+1   |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け              |    | オート   | なし   | 自身  | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。                                      |
| 腕      |    | アームパイス             |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援2か妨害2   |