キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	バロック	**暗示**	【罪人】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
土の匂い	まきわり、たのしいよ。
孤立	それは、しあわせ？　ぼくは、ちょっと…ふまん。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身の与ダメ時、任意の狂気点+1、ダメージ+2。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターン内連続使用可能。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３変異追加
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		【やぶれひまく】		ダメージ	0	自身	防御２
		【本】		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
		【斧】		アクション	3	0	白兵３
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		【だるま】		オート		自身	ダメージ振り分け、切断判定は被ダメ箇所から選択。
		【どろどろ】		ダメージ	1	0〜1	被ダメ時カウンター、肉弾２。
		【つぎはぎ】		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1修復。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御2