キャラクター名

ミナモ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
34:死去	目の前で一つの命が終わった記憶
15:歌	一つ歌を覚えている

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミル(LiRA)	独占	1	①②③④⑤	
カルネシ(おにぎり)	独占	3	①②③④⑤	
ラハティ(ゆういか)	執着	2	①②③④⑤	
アデライト(あかつき)	恋心	3	①②③④⑤	
エファラ(黒い人)	嫌悪	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	煉獄にいるなら、行動値をいつでも最大値まで回復
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	Lv3改造パーツを装備
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵ダメ＋1
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
頭		ねこみみ		オート		自身	行動値+1、ファンブルしても壊れない
頭		壊れたパーツ		オート			たからもの
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾2+連撃1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	(腕のみ)常に防御1、白兵、肉弾ダメ+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1