

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	8	12	8	26	29	8
ボーナス	8	2	4	2	8	9	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正						3	
能力値	9	3	5	3	8	15	3

HP	138
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイスS3		-1	13		3	5	-2	
左手	マジックシャッター					21	5	-2	
頭部									
胴部									
補助	火炎の籠手				-1	5	2		
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			3	0	5	0	15	13	14
スキル						46	31	2	
その他	ホーリーアーマー					10	10		
総計(右)			2	13					
総計(左)			3	0	4	85	72	11	14
総計(両)			2	13					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
精神のクリスタル	
侍祭のクリスタル	
防壁のクリスタル	

現在重量: 0
 最大重量: 25
 所持金: -12500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:カニス	★		P/メイト					
効果: 素手攻撃力+19 行動値+2								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 5D+23ダメージ軽減								
アニマルハンド	1		P					
効果: 片両手のアイテム装備可								
スケイルスキン	1		P					
効果: 物防+16 魔防+2 胴部全身の防具装備不可								
ヒューマナイズ	1		効果参照					
効果: 人間になる 見破る場合:感知と精神対決								
サバイブ	5		P					
効果: 物防+15 魔防+5:頭部・胴部装備してない時								
アンブレイカブルボディ	1		P					
効果: 物防+14 魔防+14:頭部・胴部装備してない時								
テニカルガード	1		P				盾装備	
効果: 盾の物防+14(適応済):頭部・胴部装備してない時								
マインドアダプト	1		P					
効果: 精神+2								
レジストエレメンタル	3		P					
効果: 魔防+9								
ハイプロテクション	5		P					
効果: プロテの効果に+20(適応済)								
バリア	5		P					
効果: 複数攻撃の場合:攻撃毎にプロテが使える								
ホーリーグレイス	1		P					
効果: ホーリーアーマーが物理魔法防御両方になる(適応済)								
コールアウト	2	4	セットア	10	単体	精神		
効果: 達成値+4 対象は逆上								
スピリチュアルウェポン	1	7	セットアップ	20	単体	魔術	シナ2	
効果: 対象が行う武器攻撃ダメージ+10 シーン持続								

現在重量: 0
 最大重量: 25
 所持金: -12500
 預金・借金:

