キャラクター名	プレイヤー名
ユウ	

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	**性別**	男の子	**年齢**	12
冒険者Lv	5	**経歴**	育ての親に拾われた		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	**器用度**	5			22 + 2	4
		敏捷度	3	1		21 + 1	3
体	7	**筋力**	9	3		19 + 2	3
		生命力	6	1		14	2
心	3	**知力**	6			9	1
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用チェカン 専用化（ナイフ型に改造） アビスカース導入予定（C値-1と何かの呪い）	1H	9	-1	2d+ 8	8	11	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
アンロックキー	○□□□○□□
アウェイクポーション	○□□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□□○□□
マテリアルカード金/Bx5	○□□□○□□

マテリアルカード金/Ax2	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
160 G	G

戦闘特技				
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281	p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281	p		p
必殺攻撃	1-288	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 9	3	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用武器	50

名誉点 所持 30 /合計 80

部位	装備品	説明
頭	ハンティングハット	ただのハット
耳		
顔		
首		
背中	マント	ただのマント
右手	筋力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	革ブーツ	ただのブーツ
その他	敏捷の指輪	

部位	装備品	説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

戦争孤児。物心がつく前に傭兵に拾われ育てられ、暗殺者としての英才教育を施された。
ワケあって傭兵の元を去り、今は冒険者として暮らしている。
めっちゃすれてて口が悪い。
武器に呪いがかかってしまい、嘘がとても下手になったが本人は気づいていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟