キャラクター名

奈緒

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	24

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も話っていないのに。気が付けば死んでいて、死になが生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては。謝らなくては。
ゲーム	
窓から６０	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか。思いだせないけど。それは窓の中、貴女がいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へあこがれ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイリー@ぽろろっか	憧憬	3	①②③④⑤	
カド=マチ@せーおつ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ユキ@なのん	保護	3	①②③④⑤	
たからもの（白い小鳥）	依存	3	①②③④⑤	
マユ	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0	参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目＋１される。
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了までの貴女の攻撃判定の出目＋１。
頭		のうみそ		オート	0	自身	2
頭		めだま		オート	0	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
胴		人形		オート			たからもの