キャラクター名
アドルフ・アーベントロート

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	学者			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	18	6	21	12	8
ボーナス	5	6	6	2	7	4	2
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	5	9	6	2	9	5	4

HP	115
MP	119
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン					1			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			9	0	6	0	5	15	10
スキル				35				1	5
その他			2	5	2			4	
総計(右)			11	56	10	4	5	20	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイＨＰポーション×３	
EXＭＰポーション×3	
異次元バッグ	
マテリア費用	

現在重量： 6		
最大重量： 15	所持金： 90775	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★		効果参照				シナリオ1	
効果： 打ち消し								
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果： 回避判定＋１Ｄ								
キャリバー	★		パッシヴ					
効果： キャリバー取得								
アームズマスタリー魔導銃	★		パッシヴ					
効果： 命中に＋１Ｄ								
キャリバーガンパード	5		パッシヴ					
効果： 両手に変更、攻撃＋15								
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身			
効果： 回避＋３								
タウント	1	4	セットアップ	１０ｍ	単体	感知		
効果： 感知判定で対決、逆上付与								
ファニング	3	5	メジャー					
効果： 対象4体に射撃攻撃								
ワンコインショット	5	4	ＤＲ直前		自身			
効果： 対象の物理、魔法防御-15								
ランニングショット	★	5	ムーブ		自身			
効果： 戦闘移動を行い、回避+１Ｄ								
ディフュージョンショット	3	7	ファニング					
効果： ファニング時に+3D								
フェイント	★	4	マイナー					
効果： 相手のリアクション判定-１Ｄ								
バレットマーク	1		ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ					
効果： 1ダメージでも与えた場合シーン中防御-15								

メジャーファニングディフュージョンショットマイナーフェイントムーブランニングショットDR前ワンコインショット通ればバレットマーク
37+5D(リアクション判定-1D)(物防魔防-15)(当たるとシーン中物防魔防-15)(最大4体対象)
ドロップ品ロール＋６！！！！！！！！！

キャラクター名

アドルフ・アーベントロート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティール	4	3	DR直前					
効果：攻撃後、ドロップ品								
バーサタイル	1		シナリオ１回					
効果：シナリオ～回のスカウトスキルの使用回数回復								
ニンブルスティール	1		パッシブ					
効果：スティールに＋１D、武器攻撃後に変更								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1	
効果：イニシアチブにメインを行う。行動済みにならない								
ダブルショット	1	9	メイン					
効果：同一対象に射撃攻撃を２回。二回目は＋３D								
マークスマン	4		パッシブ					
効果：射撃ダメージに+20								
ペナルティヒット	2	6	判定の直前					
効果：対象の判定－１D								
ストレイトショット	1	9	パッシブ					
効果：射撃の命中に+1D								
アイデンティファイ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								