キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	【反転】今のあなたと、かつてのあなたは、まるで別人だ。真実の己を思い出しておくべきだろう。それに戻るかどうかは別としても。
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【嫉妬】	妬ましい妬ましい…あなたはあんなに不幸だったのに。どうしてみんな笑っているんだろう…幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい
【迷子】	はぐれてしまって１人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで。周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時はあの人がいた…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
メインクラス		捕食者		ダメージ	2		自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		暴食		ラピッド	0		損傷した強化パーツ１つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【小さなアンデッド】		オート			目口のついてるまんじゅう（スライム枠のアンデッド）どうしてこんなモノが作られたのか、猫に子捕やカラス、ネズミのアンデッドもいる。まぁ、退屈を紛らわせてはくれるけれど。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		リモートアタック		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	肉弾攻撃2（自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可）
胴		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2（自身がダメージを与えた際のみ使用可能）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１