

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)	傭兵			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	11	17	6	10	6	8
ボーナス	5	3	5	2	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	7	2	4	2	2

HP	55
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	7	0	2	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	12					
総計(左)					7	12	2	9	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	5個
冒険者セット	
バックパップ	
MPポーション2	
ハイHPポーション	

現在重量: 13
 最大重量: 37
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[2D]								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果:								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中		
効果: 2体以上が対象のときDR+2								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ピアッシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動		
効果: ダメージ+2D								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果: ダメージ+30								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 命中判定+1D								
デストロイヤーを	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
シックスセンス	1							
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄