

キャラクター名
テオドア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15歳
メインクラス	レクイエム	暗示	8、反転
サブクラス	□マネスク	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
14、呪い	覚えていけなかった。あなたは、その思い出を必死で奪った。目を覚ましたらあなたを覚えていけなかった。あなたは、その思い出を必死で奪った。目を覚ましたらあなた自身に開かれていたのだ。敵は絶対に許さず、あなたがいつか目に刺さる、
51、図書館	整然と並ぶ本。ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値がなく、価値が知識。ひたりと閉ざされ、静かなその希望が、かつてはあなたの居場所だった。
苦笑	よく小言を貰った。けれど自分の為を想っての事だ。だっていつも苦笑で終わって、頭を撫でてくれるのだ。それは優しく、とても優しく
引く手	君の手を引くその手は、いつも君を守ってくれていた。頼もしく、少し骨ばった。兄の手。君は頼る事もあったし、はねのける事もあった。君より年上のその手は、確か。イースト。
兄の背中	それはあなたの目指す全てだった。裏しく、恥辱で、苦笑をこぼしつつ、あなたの手を引く。反発しながらも、大事に思っていた。……その背を見ながら、あなたは走り出した。あなたの代わりに置かれたため、兄のため

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サイラ	友情	3 ①②③④⑤	
ワルザ	依存	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 その後同対象に射撃攻撃1を行ってもよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		攻撃判定を振りなわせる
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃にのみ
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1