

キャラクター名
ピース

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
手をつなぐ	
無効【箱型の建物】	
無効【導く青】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラジール	依存	3 ①②③④⑤	
エレクトロマンサー	依存	2 ①②③④⑤	
サージ	憧憬	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	参照	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1人と互いに対話判定してもよい
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を常に無効化してよい
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体状態でも使用可。移動1+現在行動値-2。移動が妨害されても行動値は減少する
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		*ヒトの顔		ジャッジ	2	0	【エンバミング】妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		*冠		オート	なし	自身	【エナジーチューブ】最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		ビーズのネックレス		オート			色々な形のビーズを組み合わせた誰かの手作りネックレス
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
胴		*敗血症		オート	なし	自身	【おとこのこ】対話判定+1してもよい
胴		*無邪気		オート	なし	自身	【ぬるぬる】自身対象時、妨害1
胴		*穢れた血		ジャッジ	1	自身	
胴		救急箱		オート	なし	参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		ラッパのおもちゃ		オート			リュックの中に入っている。壊れて音はならない
胴		【無効】生前の写真		オート			みんなと撮った現実の切り取られた瞬間。戻りたくないと言ったら嘘になる
				オート			