キャラクター名: ロウ・グラハム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	9	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	0		神の声を聞いたことがある		
			国王にあったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	8	2	31 + 2	5
		敏捷度	12	10	2	35	5
体	12	筋力	10	9		31	5
		生命力	11	7		30	5
心	9	知力	9	4		22	3
		精神力	12	2	2	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9	エンハンサー	5
プリースト/酒神サカロス	2	アルケミスト	3
マギテック	2		
スカウト	7		
レンジャー	4		
セージ	7		

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	14	14	14
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 つきまとう防弾加工のハードレザー+1		16	1	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	15	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらない妖精のイグニタイト製タルワール+1 ターゲッティングとそれを前提とした戦闘特技が使用不可 C値-1 器用+2	1H	15	1	2d+ 15	8	17	25										
正直者の妖精のイグニタイト製タルワール+1 真偽判定に-4のペナルティ C値-1 器用+2 (2つ妖精:土、水・氷、炎、風、雷)	1H	15	1	2d+ 15	8	17	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	2	5			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ザルツ地方語	○	○

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時に命中+1
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏の英雄のマント	全てのブレス攻撃ダメージ-2
右手	マギスフィア (小)	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする

装備品	説明
スマルティエの風切り布	1Rの間命中と回避に+2 この効果は18R事に1回まで
左手 宗匠の腕輪	
ラル=ヴェイネの練魔帯	「リカバリィ」の回復量に生命力ボーナスを上乗せ
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

その他メモ

【流派技】
ルキスラ帝国流《必斬剣》
《必斬剣・二刀一閃》
条件:カテゴリ《ソード》1H・【二刀流】・【必殺攻撃Ⅱ】・【変幻自在】
効果: 次の両手の《ソード》の近接攻撃のダメージの出目+1、C後も継続

冒険に出た理由 : 自由のために
一般技能 貴族4 傭兵4 聖職者2
ザルツ地方の帝国ルキスラ出身。"隻眼の鷹"ショウン・グラハムの親戚に当たる。
ルキスラ帝国の貴族（爵位:男爵）として軍に所属していた父は、自らの息子の潜在能力に気づき後継として、エリートとしてロウを鍛えた。
ある時大きな仕事を任され、絶体絶命の危機に陥った時、サカロス神の声を聞き見事職務を全うし生還。その時に非公式ながらも皇帝ユリウ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロウ・グラハム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
インドミタブルポーションx10	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
	○□□○□□
Bランクカード《金》x100	○□□○□□
Bランクカード《赤》x100	○□□○□□
Aランクカード《金》x30	○□□○□□
Aランクカード《赤》x30	○□□○□□
Sランクカード《金》x10	○□□○□□
Sランクカード《赤》x10	○□□○□□
SSランクカード《金》x5	○□□○□□
SSランクカード《赤》x5	○□□○□□
蛮族の偽指名書	○□□○□□
保存食《1週間分》x20	○□□○□□
豪華な魔法のテント	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
酒の種×10x10	○□□○□□
聖印	○□□○□□
雫のブレスレット	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
魔晶石《3点》x20	○□□○□□
魔海草x30	○□□○□□
救難草x40	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル《5点》x10	○□□○□□
勇者の証《技》	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
スカベンジャーの帽子	○□□○□□
奇跡の首飾り	○□□○□□
消魔の守護石《3点》x10	○□□○□□
Aランクカード《緑》x30	○□□○□□
Sランクカード《緑》x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□