キャラクター名
大空　スバル（おおぞら　すばる）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	ヒーローA	カヴァー	新人ヒーロー
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	ヒーローの子	経験	学生ヒーロー	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1		0			1
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イグールモード	白兵	13r+11	1	12		3+4　ダイス+5　素手データ変更　コスト12
イグールモード(100↑)	白兵	14r+11	1	13		3+4　ダイス+6　素手データ変更　コスト12
イグールモード(160↑)	白兵	15r+11	1	14		3+4　ダイス+6　素手データ変更　コスト12
ウィンド・ファング	白兵	13r+11		18		5+6+8 C-3 装甲無視　コスト6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ヒーローズクロス	
リーサルシャイン	
カテゴリ：ルーキー	
思い出の一品（リストバンド）	
ユニバーサルフォン	
コネ：ヒーローマニア	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
継承種	P	N		
父親：フレスベルグ(PU)	P　尊敬	N　嫉妬		
強羅瑠璃(WE)	P 親近感	N　不安		
パラディン	P　憧憬	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：行動値0 攻撃力+[Lv*5]								
マイトフォーサムワン	1	1d10	イニシアティブ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果 :他のエフェクトと組み合わせ不可 即座に一回のメインプロセスを行える。行動済みでも使用可能。未行動でも行動済にならない。シナリオ1回								
破壊の爪	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データ変更								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：ダイス+[Lv+2]								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間、飛行状態　ドッジのダイス+LV　マイナーで解除　再設定可能								
コンセントレイト(キュマイラ)	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C-[Lv]								
獣の力	5	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：攻撃力+[Lv*2]								
一閃	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：全力移動後、攻撃								
吠えたてる爪	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：装甲無視　攻撃力-[5-Lv]								
リフレックス（ハヌマーン）	2	2	リアクション	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C-[Lv]								
切り払い	1	1	リアクション	-	-	白兵	-	
効果：白兵判定置換								
レスキューアクション	1							
効果：								
旅する魔獣	1							
効果：								

学生をしつつ、新人ヒーローとして活動してる。
父親もヒーローをやっている。
今はヒーローの子として注文を浴びている。
性格は明るくておだやか、やさしく正義感があふれてる。
ヒーローランクは78位

イメソン
「空に歌えば」

メモ
フルパワーアタック　最大レベル3〇
マイトフォーサムワン　最大レベル1〇
破壊の爪　最大レベル10
完全獣化　最大レベル3〇
鷹の翼　最大レベル3
コンセントレイト(キュマイラ)　最大レベル3〇
獣の力　最大レベル5〇
一閃　最大レベル1〇
吠えたてる爪　最大レベル5
リフレックス（ハヌマーン）　最大レベル3
切り払い　最大レベル1

キャラクター名
大空　スバル（おおぞら　すばる）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ウィンド・ファング(60↑)	白兵	14r+11		18		5+6+8 C-3 装甲無視　コスト6
ウィンド・ファング(80↑)	白兵	15r+11		18		5+6+8 C-3 装甲無視　コスト6
ウィンド・ファング(100↑)	白兵	17r+11		22		5+6+8 C-3 装甲無視　コスト6
ウィンド・ファング(130↑)	白兵	18r+11		22		5+6+8 C-3 装甲無視　コスト6
ウィンド・ファング(160↑)	白兵	20r+11		26		5+6+8 C-3 装甲無視　コスト6
タービュランス・ファング(80↑)	白兵	15r+11		33		1→5+6+8 C-3 装甲無視　コスト10
タービュランス・ファング(100↑)	白兵	17r+11		42		1→5+6+8 C-3 装甲無視　コスト10
タービュランス・ファング(130↑)	白兵	18r+11		42		1→5+6+8 C-3 装甲無視　コスト10
タービュランス・ファング(160↑)	白兵	20r+11		51		1→5+6+8 C-3 装甲無視　コスト10
アボイド・ウィング	白兵	14r+11				9+10 C-2　コスト3
アボイド・ウィング(60↑)	白兵	15r+11				9+10 C-2　コスト3
アボイド・ウィング(80↑)	白兵	16r+11				9+10 C-2　コスト3
アボイド・ウィング(100↑)	白兵	19r+11				9+10 C-2　コスト3
アボイド・ウィング(130↑)	白兵	20r+11				9+10 C-2　コスト3
アボイド・ウィング(160↑)	白兵	22r+11				9+10 C-2　コスト3

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鋭敏感覚	1							
効果：								
効果：								
効果：								