キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	2
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	1r	5	LV+7		ダメージを与えた相手にバステの硬直を付与。
マイナー	白兵	1r	5	8		コスト6、白兵武器作成、戦闘移動(移動距離+5/10/15m)。
メジャー	白兵	5r+16		8		コスト9、ダメージを与えた相手にバステの硬直を付与。
(100↑)クライマックスメジャー	白兵	9r+20		14		コスト9、ダメージを与えた相手にバステの硬直を付与。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パワーアシストアーマー	37	25	-10	-5	【肉体】+ダイス+2個。攻撃力+5。

合計装甲：	25	合計回避：	-10

所持品	
ウェポンケース	
思ひ出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 40	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成。								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：移動距離+[LV×5]mで戦闘移動する。シーン1回。								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：〈白兵〉のダイス+[LV+1]個。								
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアクション	-	-	対決	リミット	
効果：前提条件：「コンバットシステム」。 達成値+10。 シナリオLV回。								
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	-		
効果：選択技能の達成値+[LV×2]。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+[LV]D。								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：常備化ポイント+[LV×10]。 侵食率+2。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								