キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	出世
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	12	7	12	7
ボーナス	2	2	3	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	3	0	5	7	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+[(SL)D]								
モンスターロア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： ｴﾈﾐｰ識別の判定に+1D								
コンセントレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 【反映済】魔術判定に+1D								
エフィシエント	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： ◆「魔攻,HP/MP回復,ﾀﾞﾒ増加/軽減」魔術効果に+[SL*2]								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	知力		
効果： 対象にｴﾈﾐｰ識別								
ファイアボルト	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： <火>属性の魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ。[2D+10]								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 所持品の重量制限が[(筋力基本値)*2]								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果： 知力判定に変更								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								