

キャラクター名  
獣の王

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
頭		死者の王		オート	なし	効果参照	舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		戦いへの狂喜（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		闘争本能（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		血の渴望（亡者の狂乱）		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
頭		【魔人の威圧】		オート	なし	効果参照	効果省略
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【魔人拳】		アクション	3	0	効果省略
腕		【魔人の一撃】		オート	なし	自身	効果省略
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用してもよい。
胴		ナノマシン循環（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		【魔人の心臓】		オート	なし	自身	効果省略
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1