キャラクター名

妨害特化型前衛

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵のダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	LV3変異パーツを取得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		しっぽ		オート			行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒