キャラクター名: マルベック

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	46
冒険者Lv	10	経歴	[A-1-3] 子供の頃に家出したことがある		
経験点	0		[A-2-4] 家族に異種族がいる		
			[B-3-4] 忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	2		13	2
		敏捷度	4	7		18	3
体	6	筋力	3	3		12	2
		生命力	12	4		22	3
心	16	知力	3	10		29 + 1	5
		精神力	5	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	10		
スカウト	6		
セージ	9		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ナイフ（発動体） +100G	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
操霊魔法	10	16			
深智魔法	1	16			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索に＋１
首		
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避+１
右手		
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他	味覚のピアス	味覚を敏感にし、薬品学判定に+2

装備品		説明
左手	知力の指輪	装備時知力+1。破砕時判定ー回分+13 (+100G)

その他メモ

冒険に出た理由：コボルドにメリア料理で勝つため [1-1]

長閑な村で暮らしていたが、ある日、村の外への興味が湧き家出[A-1-3]。
順当に空腹で行き倒れたところにコボルトに助けられる。
コボルトはギルドで働く料理人で、彼（彼女？）の作ってくれた料理の美味しさに感動[B-3-4]を覚え料理に傾倒していく。
そのコボルトに弟子入りし、家族ように一緒に暮らした[B-3-4]。

メリア料理。その未だ形のない料理を生み出し知人のコボルトに認めさせるため冒険に出ている。
今回の冒険ではスカイホエールに興味がある様子。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：マルベック

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
ー道具ー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
使いやすい調理用具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ジャックの豆x6	○□□○□□
油x3	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
食材x5	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
ー消耗品（回復）ー	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
魔晶石（３点）x6	○□□○□□
魔晶石（５点）x13	○□□○□□
魔晶石（３点）x4	○□□○□□
	○□□○□□
ー消耗品（消費済み）ー	○□□○□□
魔晶石（５点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
ー装備アイテムー	○□□○□□
知力の指輪（発動体）x2	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
ージョブ用アイテムー	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□

呼応石x2	○□□○□□
	○□□○□□
ーゴーレム用ー	○□□○□□
1．ロックゴーレム用	○□□○□□
魔化された岩	○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□
血肉の赤鉄（中）x2	○□□○□□
縞瑪瑙（メノウ）の揺らぎ（中）x2	○□□○□□
柘榴石の活力（中）x2	○□□○□□
琥珀の目（中）x2	○□□○□□
太陽石の輝き（中）	○□□○□□
柘榴石の生命力（中）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ー売却ー	○□□○□□

所持金 1664 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「センチネル」	500
＜とんがり帽子＞を専用装備化	
＜ひらめき眼鏡＞を専用装備化	
＜ひらめき眼鏡＞を専用装備化	
＜軽い羽ペン＞購入	
＜迅速の火縄壺＞購入	
＜頑丈なランタン＞購入	
＜スカウトツール＞を専用化	
＜よく切れるナイフ＞購入	
＜バランスのよい小型ハンマー＞購入	

名誉点 所持 250 /合計 750