キャラクター名

Ivy

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	20

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	
死後の世界	
楽器	
折かさなる死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュヴェアート	信頼	3	①②③④⑤	
クーゲル	信頼	3	①②③④⑤	
エリザベス	保護	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバーの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		集中		ラピッド	2		以後、ターン終了までに貴女の攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振り直す
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行って良い
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援２、射撃、砲撃攻撃のみ
腕		指輪		オート			たからもの。バトルパート終了後任意の未練を1つ選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		写真		オート			たからもの。以下略
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3		移動1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+２
腕		こぶし		オート	2		肉弾戦攻撃1
腕		肩		オート	4		移動1
メインクラス		死の手		ラピッド			任意の攻撃マニューバーを「ラピット」で使ってもいい
腕		うで		オート			支援1
頭		アドレナリン		オート			最大行動1
脚		レーザービーム		アクション	3	1~3	射撃攻撃、切断
脚		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2 爆発 攻撃判定 -1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃1、全体
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
頭		カンフー		オート			最大攻撃値1