キャラクター名
アーノルド

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 8 | 経歴 | 守りの剣を手に持ったことがある. | | |
| 経験点 | 2690 | | 体に傷跡がある. | | |
| | | | 引きこもっていたことがある. | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 9 | 2 | | 18 + 2 | 3 |
| | | 敏捷度 | 5 | 2 | | 14 | 2 |
| 体 | 10 | 筋力 | 9 | 2 | | 21 + 2 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | 2 | | 19 | 3 |
| 心 | 4 | 知力 | 6 | | | 10 | 1 |
| | | 精神力 | 10 | | | 14 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 8 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| タフネス | 2122p | | p |
| かばう | 224 p | | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p | | p |
| 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | | p |
| 頑強 | 1-279p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| ビートルスキン | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 8 | 11 | 10 | 11 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | プレートアーマー | | 21 | -2 | 7 |
| 盾 | タワーシールド | | 17 | | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 8 | 10 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スティールブレイド | 1H | 19 | | 2d+ 11 | 10 | 12 | 24 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 14 m | 42 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 10 |

| HP |
|---|
| 73 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 11 | 2d+ 10 |

| MP |
|---|
| 14 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 能力増強の腕輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 能力増強の腕輪 | |
| | |
| | |

その他メモ

ルキスラ帝国，バーレス出身．国境に置きざりにされ,魔物に襲われていたところを保護され，教会附属の孤児院に引き取られる．その過去から部屋に引きこもりがちだったが，ある日，人目を避け，夜中に教会を抜け出したときに，守りの剣に触れ彼は変わった．魔物を近づけない神聖な雰囲気に彼の奥底に眠っていた好奇心に火がついたのだ．どうしようもなく外の世界を見たい.
常に鎧を着込んでいるのは過去についた傷を隠すため.
狂信的に筋トレに励んでいるのは魔物に負けないため，強くあるために,もう傷つけられないように．誰よりも，強靭であるために.

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーノルド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 下着 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx6 | ○□□○□□ |
| 保存食 | ○□□○□□ |
| 宿泊 | ○□□○□□ |
| 保存食 | ○□□○□□ |
| 魔晶石3点x2 | ○□□○□□ |
| 魔香草x3 | ○□□○□□ |
| アウェイクポーションx2 | ○□□○□□ |
| 孤児院への寄付 | ○□□○□□ |
| 孤児院への寄付2 | ○□□○□□ |

所持金 5364 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 201 /合計 201