キャラクター名
『魔神剣士』　アラル＝ラウム

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	16	経歴	C-6-6 自殺を試みたことがある		
経験点	500		D-3-4 自分のモノではない記憶がある		
			D-2-6 死を恐れていない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	30		48	8
		敏捷度	3	7		24	4
体	8	筋力	8			16 + 2	3
		生命力	4	20		32	5
心	5	知力	8	40		53 + 2	9
		精神力	11	15		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	アルケミスト	2				
プリースト/ヒューレ	10	デーモンルーラー	16				
マギテック	1						
スカウト	7						
セージ	12						
エンハンサー	6						
バード	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔力撃	1-292p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	9	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧B　海蛇の鎧加工　マナコートプラス＋1		1		9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　デーモンルーラー		合計値	20	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズグレイヴ ダメージは生命と精神の両方に適用	1H両	1		2d+ 26	11	19	60										
デモンズグレイヴ ダメージは生命と精神の両方に適用	2H	1		2d+ 26	11	19	70										
デモンズビュート 絡み武器	1H#	1		2d+ 26	10	19	10										
デモンズブレード ダメージは生命と精神のどちらかに適用	2H	1		2d+ 26	10	19	50										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	4	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 11	10	4	27										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 20	15

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	21			
魔動機術	1	12			
召異魔法	16	27			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 29

MP
112

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳	聖印（ヒューレ）[専用化]	
顔	マギスフィア（小）	OP ターゲットサイト　MP-1
首	ラミアの首飾り	特定の女性人族に変身する
背中	ドミネイターズマント	生命抵抗・精神抵抗・生死判定+1　【クラウゼー刀覇工剣】流派装備
右手	叡智の腕輪	知力＋2　破壊で＋14
腰	多機能　ブラックベルト[専用化]	防護点＋1
足	信念のリング[専用化]	精神抵抗+1　ディスプレイサーガジェット（5000）
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	筋力＋2　破壊で＋14
	不撓のバックル	ガン・魔力の矢を精神抵抗で半減できる。マナ不干渉は完全に打ち消す

その他メモ
リンギスト（通訳）　5Lv
スクライブ（筆写人）　5Lv

職業自由人
超越者への理由　4－5　強者を倒したときその意志と同調した

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 『魔神剣士』　アラル＝ラウム

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		シャドウ語	○	○			
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドラゴン語	○		フォルミカ語	○	○			
ドレイク語	○	○	スキュラ語	○	○			
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
スケイルレギンス		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ビビッド		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
■■■■■身分■■■■■		専用化　多機能　ブラックベルト	50	流派装備　：　ドミネイターズマント	30
蛮族以上に蛮族	900	専用化　スカウトツール（解除判定、罠設置判定　器用度+2）	50		
二つ名　「魔神剣士」	20	■■■■■流派■■■■■		■■■■■コネクション■■■■■	
		流派　：　【ライロック魔刃術】　PF30	50	ユリウス・クラウゼ　友人	1000
■■■■■アイテム■■■■■		秘伝《魔光壁》　Base:《魔力撃》	20		
多機能　ブラックベルト	20	流派　：　【エイスンアデアル召喚術】　PY27	50		
専用化　聖印（神聖魔法　知力＋2）	100	秘伝《異界のものを諭す》　Base:《魔法拡大/確実化》			
専用化　信念のリング	50	流派装備　：　冥色のローブ	20		
専用化　マナコートプラス	50	流派　：　【クラウゼー刀覇王剣】　破門　PZ	0		

名誉点 所持　440　/合計　2850

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
■■■■■デーモンルーラー関連■■■■■	○□□○□□
魔神の契約書x200	○□□○□□
冥色のローブ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
Lv17　ザンガルズ　召喚（58000）	○□□○□□
（魔神の苗床）／第五段階（5000）	○□□○□□
	○□□○□□
Lv15　ドッペルゲンガー　召喚（26000）	○□□○□□
（魔神の苗床）／第四段階（3000）	○□□○□□
魔神の苗床　ハイドアナザー永久化(10000)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（病気・精神効果を半減）(10000)	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（炎・純エネルギーを半減）(10000)	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（水・氷・雷を半減）(10000)	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（斬撃・衝撃を半減）(10000)	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（毒・呪いを半減）(10000)	○□□○□□
■■■■■冒険用アイテム類■■■■■	○□□○□□
バルバロス携帯セット	○□□○□□
スカウト用ツール[専用化]	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
楽器	○□□○□□
■■■■■ポーション類■■■■■	○□□○□□
アウェイクンポーション(100)（購入総数）x10	○□□○□□
残量x10	○□□○□□
■■■■■アルケミスト関連■■■■■	○□□○□□
●マテリアルカード（所持数）	○□□○□□
緑　Ax10	○□□○□□
緑　S	○□□○□□
赤　Ax10	○□□○□□
赤　S	○□□○□□
●マテリアルカード（購入履歴）	○□□○□□
Ax20	○□□○□□
Sx2	○□□○□□
■■■■■魔晶石類■■■■■	○□□○□□
魔晶石（2点）x5	○□□○□□
残量x5	○□□○□□
魔晶石（3点）x5	○□□○□□
残量x5	○□□○□□
魔晶石（5点）x6	○□□○□□
残量x6	○□□○□□
魔晶石（10点）	○□□○□□
残量x3	○□□○□□

所持金　16080 G

預金・借金　G