

キャラクター名 ドンドンルー・ルウィークィル

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	神官	性別	男	年齢	55
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	6430				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	11		18	3	グラップラー	9		
体	13	敏捷度	7	6		17 + 2	3	プリースト/サカロス	11		
		筋力	7	9		29 + 2	5	レンジャー	9		
心	8	生命力	17	7		37	6	セージ	8		
		知力	1	7		16	2	エンハンサー	8		
		精神力	5	3		16	2				

追加攻撃	220 p	鎧貫き	1-292p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p	マルチアクション	1-292p
鎧貫き	1B39 p	魔法拡大/数	1-289p
ルーンマスター	1B34 p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
牽制攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
ドワーフ語		○
妖精語	○	
古代ドラゴン語	○	○
プロセルシア地方語	○	○

アンチボディ	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
ファイアブレス	

名誉アイテム	点数
称号『飛来する蒸留樽』	50
撃破称号『狂気のパレードを止めた者』	30
流派消費	160
名誉点 所持 832 /合計 1072	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	12	14
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾	14	1	4
ドラゴンボーンガード			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	グラップラー	合計値	13 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+ 13	11	14	5											
グラップラー専用。パンチを強化																		
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 11	11	14	25											
グラップラー専用。キックを強化																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	19 m	57 m	2d+ 13	7	70
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 13	49	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	竜の瞳石・黄 見識判定+2
首	竜息の首飾り・酒 プレスの属性を酒(毒)に変更できる
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	真・ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
飛竜滅兇拳(昇竜)	○□□□⑤
空中の敵に対して命中に+4のボーナス修正。	○□□□⑩
屠竜瞬光破	○□□□⑮
カウンター成功時、対象が直前の手番に受けた「宣言によって攻撃力が上昇する効果」全てを合算したダメージ上昇を得てダメージを計算する。	○□□□⑳
竜撃閃掌	○□□□㉑
複数部位に攻撃した場合にクリティカルを起こすと、鎧貫きと同様の防護点無視効果を得た上で適用ダメージを半分とし、その数値のダメージを他の部位にも与える。	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕