

キャラクター名
キラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	3、陥穽(かんせい)おとしあな
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
58、鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか？
32、謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝りたい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカ	信頼	3 ①②③④⑤	
クロ	独占	2 ①②③④⑤	
あつこ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	×	自身	対話判定+1
メインクラス		死神		オート	×	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	×	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する場合、判定、ダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	×	自身	最大行動値1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガンドレッド		オート	×	自身	腕のみ常に防御1、腕にある白兵、肉弾攻撃ダメージ+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	×	自身	自身がダメージを与えた際、白兵、肉弾ダメージ1.
腕		ドリル(任意)		オート	3	0	白兵攻撃2、防御不可
腕		人形		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1