キャラクター名
時雨 六花

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	吸血	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	3			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:サラマンダー	2							
効果：								
焦熱の弾丸	2	1	メジャー	視界		RC		
効果： lv+2の射撃攻撃								
振動球	3	3	メジャー			RC		
効果： +lvの射撃攻撃 装甲無視								
氷の戒め	3	2	メジャー			RC		
効果： 命中した場合 相手のダイス-lv+1個								
先手必勝	3		常時					
効果： 行動値+lv*3 侵食率+4								
氷熱の軍団	2	10	イニシアチブ		シーン（選択）		120↑	
効果： 対象の攻撃力+lv*4 1シナリオ1回								
ブレインシェイク	1	2	メジャー			シンドローム		
効果： あたれば放心								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								