

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	男
称号クラス				年齢	35
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	錬金術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	15	6	8
ボーナス	3	3	4	2	5	2	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	3	6	3	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チェインウィップ	至近	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	3	11	9
スキル	バタフライダンス、ドッジムーブ、スパシャライズ		1	1	3			1	5
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)			5	1	8	7	3	12	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にくx2	
ベルトポーチ	
ポーションx3	
ポーションホルダ	
冒険者セット	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 1125
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタート: 鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	鞭攻撃時の命中+1D							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避+1D							
イミュニティ(毒)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「毒」無効							
コネクトフォース	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武攻/物防に+[SL+2]、3回重複							
スパシャライズ: 鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武攻/命中+SL							
ドッジムーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避+[SL+2]							
フォースストライク	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	メインDexで行う武器攻撃を属性攻撃にする。属性はスキル使用時に決める。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ判定+1D							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	錬金術時の知識に+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レアウス王国フレイガー街
 フワラタート帝国
 教会の宗教: 太陽神ティニピン

◆冒険者になるまで
 錬金術師を目指していたが研究中大怪我を負う。
 命に別状はなかったが錬金術に対して危険を感じこれからの人生に希望が持てないでいた。
 そこに考古学者にして冒険家である人物から声をかけられ錬金術に頼らない未知の力を求めて冒険者の世界に旅立つ。