キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
窓から	
絵	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
薬研	対抗	3	①②③④⑤	
乱	友情	2	①②③④⑤	
五虎退	依存	3	①②③④⑤	
小夜	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、及びたからもの破損時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ獲得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自分自身が受ける。何度でも使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		テンクタクル		ラピッド	3	0~2	移動妨害１
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツと壊れた基本パーツ１つを修復して良い
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１