

キャラクター名
宵町 真尋(ヨマチ マヒロ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | オルクス ハヌマーン | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 平凡 | 邂逅 | 家族 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------------------|----|------|----|-----|----|-----------|
| 日本刀 | 白兵 | 2r+4 | 3 | 5 | | |
| 普通攻撃+コンセントレイト:ハヌマーン+ロックアップ | 白兵 | 9r+4 | | 35 | | 侵食率+8、C値8 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------|--|
| 制服 | |
| カジュアル | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 変異種:オルクスP | | N | | |
| 宵町 楓 | P 慈愛 | N 疎外感 | | |
| 神城早月 | P 尽力 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | | 自身 | シンドローム | | |
| 効果: 組み合わせた判定のC値を-LV(下限7)する。 | | | | | | | | |
| 縮地 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果:あなたが戦闘移動、又は全力移動を行う直前に使用。その移動では、シーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。 Lv/シナリオ | | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | 白兵 | | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+Lv個する。 | | | | | | | | |
| バックスタブ | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | | リミット | |
| 効果:前提条件:《縮地》。《縮地》を使用したそのメインプロセスの間、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力は+[Lv×5]される。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値+4。 | | | | | | | | |
| 万色の檻 | 2 | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | | Dロイス | |
| 効果: そのラウンドの間、あなたの行うあらゆる判定のダイス+[Lv×2]個する。 3/シナリオ | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 真偽感知 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 高濃度酸素バブル | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

押しに弱い剣道部員。女顔でよくからかわれる。
オルクスの力は自身の強化として使うのがせいぜいなので、領域を操ったり他の生物や物品操作が出来ない。

具体的には「対象:自身」しか取得出来ない。