

キャラクター名
【紫煙の纏い手】アルブス・レプス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	10	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	1270		忘れられない恐怖を体験したことがある 田舎で育った		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	3		13	2
体	7	敏捷度	3			8	1
		筋力	6			13	2
心	10	生命力	5	3		15	2
		知力	16	14	2	42 + 2	7
		精神力	2	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	2		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		

戦闘特技	
治療適正	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
軍師の知識	
神速の構え	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート(専用化)	1	0	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔杖・デインガルド 名前は勝手に命名。蓄いを3つ立てることにより、魔力+3、命中+3。	2H	10	3	2d+ 3	12	1	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	20			
操霊魔法	2	12			
深智魔法	2	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
55

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	投げると威力20+5の水・氷属性ダメージ。
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中 サーマルマント	炎水氷属性-1
右手 叡智の腕輪	知力+2
腰 ティンダーしゃぼ	ゴラクからの貰い物(シャンデル製)
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 知性の指輪	知力+1(割る用)

装備品	説明
左手 光魔の印(専用化)	ティルダンカル古代光魔党の証。専用化によりMP+2。

その他メモ	自動失敗 チェック
タビットの小さな集落で育った。一人称は「オレ」。 幼少時に大蛇に丸呑みされそうになるところを、通りすがりの冒険者に助けられる。 以来、その冒険者に憧れ、自分もまた冒険者となることを目指す。 口調や葉巻はそのときの冒険者を真似したもの。特に葉巻は吸い続けるうちにすっかりヘビースモーカーになった。葉巻が切れるとイマイチ集中力が出ないと思っている。 上記の理由により蛇が大の苦手。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
2回目のセッションにより、悪人の名前がライオットではないかと判明。 6回目のセッションでニアミス？ 9回目のセッションで大破局前のルゲイエの記憶から「ライオット・デインガルド」の名前が出てくる。	

