キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				【マイナー・初手用】氷炎の剣+ダークマター+炎の加護
						【マイナー・2R以降】ダークマター+炎の加護
						【メジャー・常用】 炎の剣+獣の力
						【メジャー・必殺】炎の剣+獣の力+Dロイス超融合

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超侵蝕（ディープエロージョン）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート：サラマンダー	2							
効果：								
完全獣化	3		マイナー	至近	自身			
効果：								
破壊の爪	4		マイナー	至近	自身			
効果：								
戦闘本能	3		マイナー	至近	自身			
効果：								
炎の刃	3		メジャー					
効果：								
獣の力	1		メジャー					
効果：								
眠れる遺伝子	★							
効果：								
猫の瞳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とりあえず単体火力で押し切る系、行動力は死んだ。（仮）

～以下取得候補～
鬼の一撃（ルルブ2、P110）
ターゲットロック（）
ハンティングスタイル
獣の力
復習の刃（ルルブ2、P114）
獣の王（ルルブ2、P115）
炎の加護
エネルギーマイスター（ルルブ2）
インフェルノ（ルルブ2）