キャラクター名
大鳳 凛世（おおとりりんぜ）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	大学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	20	性別	女性
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	射撃	6r+2		11		≪カウンター≫を取得
砕き破る勝利の槍（ブリューナク）	射撃	12r+2		11		コンセントレイト：ノイマン+コントロールソート+コンバットシステム
～100	射撃	14r+20		11		+勝利の女神+激情の早鐘
後より出で先に穿つ（フラガラッハ）	射撃	12r+2		11		コンセントレイト：ノイマン+コントロールソート+コンバットシステム+カウンター

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果： Cr値-[Lv（下限値7）]								
コントロールソート：射撃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果： このｴﾌｪｸﾄを組み合わせた判定を【精神】で行える。								
原初の黒：激情の早鐘	1	4+2	オート	至近	自身	自動	100	
効果：戦闘不能から回復した時に使用する。 次メインプロセス終了時まで、あらゆる判定のC値を－1（下限6）する。 複数回使用した場合、効果は重複する。 このエフェクトは1シナリオにＬｖ回まで使用できる。								
原初の紫：孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果：あなたを対象に含む「対象：範囲」「対象：範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる直前に使用。 その対象を「対象：単体」とし、あなたひとりに変更。その攻撃であなたはカバーリングの対象にならない。シナリオLV回								
コンバットシステム：射撃	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果： 判定ダイスSL+1								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 対象の達成値＋Lv×３								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果： 単体攻撃にカウンター。勝利した方の攻撃が命中する								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100	
効果： 単体攻撃の対象を自身に変更。1ラウンド1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								