

キャラクター名
TEST

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	6	3
回避	1		知覚	1		意志		1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<>	交渉	9r+9	-	-		C値8・ドッジ判定 1+2+6+7
// (100%↑)	交渉	14r+9	-	-		C値7・ドッジ判定 1+2+6+7
<> (80%)	交渉	11r+9	-	-		C値8・成功で攻撃失敗・1シーン1回 1+2+5+6
// (100%↑)	交渉	14r+9	-	-		C値7・成功で攻撃失敗・1シーン1回 1+2+5+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3			【社会】判定達成値+2

所持品	
Rバランスー	
ボイスチェンジャー	
思い出の一品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<奇跡の血>	P	N	-	
∴	P	N		
∴	P	N		
∴	P	N		
∴	P	N		
∴	P	N		
∴	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス: オルクス	2	1	リアク	至近	自身	-	-	
効果: C値-Lv (下限値7)								
領域調整	2	2	メジ/リア	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
運命の切り替え	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象ドッジ失敗時宣言・自身がドッジを行い成功した場合ドッジ成功になる・1シナリオLv回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイスの出目一つを10に変更・1シナリオLv回								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	効果	80%	
効果: 攻撃判定直後に宣言・判定達成値を難易度に判定を行う・成功で攻撃失敗・1シーン1回								
完全抗体	2	1	リアク	至近	自身	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv個・アクション側がエフェクト未使用だと使用不可								
言葉の盾	1	1	リアク	至近	自身	対決	-	
効果: <交渉>でドッジ判定を行う								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・EA・LM・UG・IC