キャラクター名
ボーシ・ニーキ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	2	0	9	39 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	14	4	2	20	50 %

HP	69
MP	42
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハートレス	1	8						
武器2									
防具	ディスティニー								7
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	ブルズホーン								
能力値＋ボーナス		35	10	12	19	0	6	6	0
アーツ	アサシネート								
その他									
総計(1)		36 %	18	12 %	19 %	0	6 %	6	9
総計(2)		35 %	10	12 %	19 %	0	6 %	6	9
総計(両)		36 %	18	12 %	19 %	0	6 %	6	9

所持品			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 900　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アサシネート	2/5	2	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： ダガーで攻撃するときのみ使用可能　白兵攻撃を行い、そのダメージに+[3xAL]							
ファナティック	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
プレッジ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘中に使用すると戦闘終了まで一切回避判定を行えなくなるが、ウィルを10点得る。1シナリオ1回まで使用可能							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
チャリティー	2/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							