

キャラクター名
山田 二郎

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
遊園地	家族で友達で？恋人同士で？とても楽しい場所、別世界のような遊園地の記憶。い色とりどりの遊具幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の跡はまだあるだろうか？
手紙	別居してから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
山田一郎	執着	3 ①②③④⑤	
山田三郎	憧憬	3 ①②③④⑤	
入間銃兎	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全損した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。
メインクラス		結晶化		オート	1	自身	受けたダメージに付属する「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何度使用してもよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、バトルパート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
脚		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		アクセサリ		オート			たからもの