

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	6	1	意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<>		9r+7	-	-		C値8・<知覚>によるドッジ 1+2+6+7
// (100%↑)		14r+7	-	-		C値6・<知覚>によるドッジ 5後1+2+6+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サーチレーダー	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<奇跡の血>	P	-	N	-
≡	P		N	
≡	P		N	
≡	P		N	
≡	P		N	
≡	P		N	
≡	P		N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアク	至近	自身	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
神の眼	1	1	リアク	至近	自身	対決	-	
効果: <知覚>でドッジ判定を行う								
鏡の中の人形	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象ドッジ失敗時宣言・自身がドッジを行い成功した場合ドッジ成功になる・1シナリオLv回								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 範囲攻撃の判定直前に宣言・攻撃を「対象:単体」にする・1シナリオLv回								
ミラーイメージ	1	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンド間ドッジ判定のC値-1(下限値6)・攻撃力-5・1シナリオLv回								
アクティブソナー	2	1	マジ/リア	-	-	-	-	
効果: <知覚>判定ダイス+Lv個								
アルゴスの眼	2	1	マジ/リア	-	-	-	-	
効果: <知覚>判定ダイス+Lv個								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: DR直前に使用・カバーリングを行う・1MP1回・行動済みでも使用可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・EA・LM

PC ロイス: P:/N:
カヴァー/ワークス /

PL: 源十郎 ()
CN:
シンドローム: エンジェルハイロウ/ハヌマーン/キュマイラ

◎アイテム
サーチレーダー
携帯電話

◎ロイス
1: <奇跡の血> Dロイス
2: ≡ /:
3: ≡ /:
4: ≡ /