

キャラクター名 巨大化侘助	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	123
肉体	5	1	0			6	行動値	5
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3		Mj					
効果: C値-Lv								
巨神獣化	2		Mn				エネミー	
効果: HP+50,Atk+10								
完全獣化	2		Mn					
効果: 肉体D+4								
破壊の爪	2		Mn					
効果: Atk+10素手変更								
ハンティングスタイル	3		Mn					
効果: 戦闘移動								
吹き飛ばし	4		Mj					
効果: ダメ時、10m強制移動								
異形の祭典	2		Mj					
効果: 対象3体に拡大、シーン1回								
伸縮腕	3		Mj					
効果: 射程を視界に拡張、ダイス-(3-Lv)								
魔獣の証	2		At				120	
効果: HP+20回復								
龍鱗	3		Re					
効果: リアクションを放棄して装甲+Lv*10								
加速する刻	1		ln					
効果: イニシアチブにメインプロセス								
異形の転身	1		ln					
効果: イニシアチブに戦闘移動								
透過	1							
効果: HPダメージを0にする								

マイナー【巨大化】《完全獣化Lv2》《破壊の爪Lv2》《巨神獣化Lv3》
 肉体ダイス+4、HP+50、Atk+15、素手変更Atk+10・Hit0・Guard1、攻撃をドッジすることができない。

マイナー【巨大化】《完全獣化Lv2》《破壊の爪Lv2》《巨神獣化Lv3》《ハンティングスタイルLv3》
 肉体ダイス+4、HP+50、Atk+15、素手変更Atk+10・Hit0・Guard1、戦闘移動(離脱可封鎖無視)

メジャー【投げ飛ばす】《伸縮腕Lv3》《吹き飛ばしLv5》
 射程視界、10m移動させる

メジャー【吹っ飛ばす】《コンセ:キュマLv3》《伸縮腕Lv3》《吹き飛ばしLv5》《異形の祭典Lv2》
 C値-3、射程視界、10m移動させる、対象3体、シーン1回

メジャー【吹っ飛ばす】《コンセ:キュマLv3》《伸縮腕Lv3》《吹き飛ばしLv5》
 C値-3、射程視界、10m移動させる、シーン1回

イニシアチブ【限界駆動】《加速する刻Lv2》イニシアチブにメインプロセスを行う
 イニシアチブ【奇妙な動き】《異形の転身Lv2》戦闘移動を行う

リアクション【硬質化】《龍鱗Lv3》リアクションとして使用、装甲値+30

