キャラクター名
クス

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女の子	年齢	?
冒険者Lv	10	経歴	魔剣の迷宮で迷子		
経験点	19600		歳の離れた友人がいる		
			異種族の友人		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20 + 2	3
		敏捷度	15	3		25	4
体	7	筋力	6	2		15	2
		生命力	6	9		22	3
心	14	知力	6	14		34 + 1	5
		精神力	2	16		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	10		
セージ	7		
デーモンルーラー	10		
アーティザン	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔力撃	1-292 p		p
魔器習熟A	AG43 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
魔力強化	2-230 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
防護点増強/+1		
誤射帽子		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズレザー		8		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ	1H	1		2d+ 13	12	12	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	17			
召異魔法	10	17			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/1	
耳		
顔		
首	宝石ケース	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

「あっちの方に行ったら良いことありそう！」
そう予言を受けてお出かけした先、魔剣の迷宮に迷い込み、
そこで出会った魔神さんとのいたずら合戦で意気投合！
仲良しになった時に魔神さんの魔法を教えてもらったのでした。

PC名【クス】 種族【フィー】
技能【デーモンルーラー4 / フェアリーテイマー3 / セージ3 / アーティザン1】
妖精の契約【土、水・氷、炎、闇】
キャラシURL【https://charasheet.vampire-blood.net/2551068】
役割【魔神さんの爪でズバー】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
大事なの	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔神の契約証x30	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
妖精使いの宝石（～4レベル）x4	○□□○□□
びっくり箱	○□□○□□
光る砂の砂時計	○□□○□□
1点石	○□□○□□
20点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ﾀﾋﾟｵｶすっぽん生き血ｼﾞｭｰｽﾆﾝﾆｸﾀﾞﾌﾞﾙｱﾌﾞﾗﾄﾘﾌﾟﾙx2	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□