

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16 (ヒューリン換算。実年齢12)
種族	ヴァーナ (アウリラ)			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き→運命：死

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	35	12	6	13	35	12
ボーナス	12	11	4	2	4	11	4
クラス修正	1	4	0	0	0	3	0
他修正							
能力値	13	15	4	2	4	14	4

HP	267
MP	187
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	童子切	至近	-1	41	0	0	0	-1	0
左手	(ソニックブーム2で射程20m)	(20m)							
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	茨の胸当て				-2	12	6		(-2)
補助	バトルバックラー		2		1	7			(-1)
装身具	宝珠ウィデーレfinal (青)		1D						
能力値			15	0	4	0	14	8	18
スキル		3	3			28	21		
その他		2D(+1D-3+2)	2D(+5D+12)	(-3-1)	(56+1)	(56+1)			
総計(右)			19	44					
総計(左)			20	3	2	50	41	7	18
総計(両)									m
ダイス数			5 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ネイルアートセット	→ハイHPポーション
冒険者セット	→ハイHPポーション
バックパック	→
ベルトポーチ	→HPポーション
リムブースト・メタル	HPポーション
戦士の環	MPポーション*14
剣鬼の鏢	MPポーション*5
キャップライト	
	生命の呪符
ポーションホルダー	理力符：光 (使用)
	→毒消し
	理力符：光 (使用)

現在重量：	72	所持金：	52	預金・借金：	
最大重量：	79				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
	◇							
効果：								
ヴァーナ：兎族 (アウリラ)	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	-	
効果：	ムーブで離脱してもマイナー行動可							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	物防+[SL×3=]15。シーン持続							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	種別刀武器をSL個取得。自身のみ装備・使用可							
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：	選択武器使用中判定+1D							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	カバーリングと同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
ソニックブーム	2	4	メジャー	効果参照	単体	命中	-	
効果：	エンゲージしてない対象にも可の射程[SL×10=]20m白兵攻撃。							
トゥーハンドアタック (最強流派)	6	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：	装備部位片の刀武器を部位両に変更し攻撃力+[SL×2]。最強流派でSL+1							
ソニックバースト	3	2	《ソニックブーム》	-	自身	自動成功	刀装備	
効果：	ソニックブームと同時使用。与ダメ+SLd							
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀装備、防衛中1回	
効果：	自身の被DR直後使用。被ダメ-[武器攻撃力÷2] (攻撃力上昇値加えた後に÷)							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	カオリア、シナリ回	
効果：	武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象：単体※」にし、与ダメ+[CL×10]							
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ディフェンダー5で取得可。効果に魔防を追加							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物防+[SL×2]、魔防+SL							

「アタシはムツキ。実は昔の記憶が無くて……色々聞かれても答えられないんだ、ごめんね」
「フツ……イイねえ、イイねえ！ さあ、もっと打ち込んで来てよ！」

ごすろりちっくな格好をしていながら刀両手持ちで戦う、白ウサ耳で赤目なピンク髪アウリラ少女。新り込むのも好きだけど相手の攻撃を受けるのはもっと好き。オシャレするのはもっと好き。東方の冒険者の親元で生まれたようだが、(東方出自：冒険者)本人は昔の記憶を失っているもよう。自分を捜している親友がいるということすら知らない。(東方境遇：記憶喪失)戦えればいやかな精神でのうのうとぶらぶらしている。(東方目的：戦い好き)ウサギでムツキだが某守護魔とはきつと無関係。

彼女を捜している幼馴染にして親友、アンナちゃんのキャラシはこちら。
<https://charasheet.vampire-blood.net/m9583bf180dd67470075ea1b7ed83ea23>
ごすろりちっくな格好を好むニンジャ・アンナちゃんの嗜好はムツキの影響。

ギルシ：月の従者
<https://charasheet.vampire-blood.net/2144043>

宝珠ウィデーレfinal (青)
種別：装身具 レベル：1
重量：1

キャラクター名 プレイヤー名

ムツキ

所持品			
理力符：闇			
ルネスエッグ：半熟			
最高級ダイヤモンド×4 売値15000G			
ドロップポーチ			
猛者の闘魂2万G			
トロウルメイス8000G×2			
死色のヒスイ：5万G			
破裂した水道管33,000G			
オリハルコン1万G×3			
最高級エメラルド 売値1万G×3			
100万G			
30万G			
100万G カジノ1位で入手			
ウニ最下位でー100万G			
ゼダンのペット (40000G)			
呪われた魂30G×1000			
合成獣の頭8000G			
グレートグリッパ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブランドッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲 (SL×2)体	命中	両使用	
効果：	1つのエンゲージ内対象に白兵攻撃。Crt時ダイス増							
フォートレス	5	5	セタプ	-	自身	自動成功	-	
効果：	物魔防+ [SL×4=] 20。ラウンド持続							
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	自身被DR直後使用。被ダメを0に変更							
フィールドバトラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	効果参照	
効果：	非騎乗時、命中と物防+[SL+2]							
ウェポンエキスパート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択武器攻撃とダメ+2D							
アラウンドカバー	3	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	《カバリング》と同時使用。同エンゲージ任意複数キャラをカバーする。カバー被ダメは1人分。自身も被攻撃対象時、最終被ダメを2倍にして受ける							
グランディア	5	5	セタプ	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃とダメ+[SLd]。シーン持続							
インプラグナブル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物魔防+[SL×3]							
ファイナルガード	★	-	クリン	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	使用済インバルネラブル使用回数を1増やす							
ブレイクスラッシュ	3	10	マイナー		自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃とダメ+[SL×3]。このダメージはスキルやアイテム効果でダメ軽減不可。メインプロセス持続							
アグランダイズ	1	5	《グランディア》	-	自身	自動成功	-	
効果：	グランディア同時使用。全命中+1D、与ダメ+[SL×3]。グランディア効果終了まで持続							
フロントアルサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用し、与ダメ+【筋力基本値】							
守護者降臨	★	12	DR直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	《パワー》。対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない。カバー不可スキル・《パワー》・アイテムを使用されていてもカバー可							
異才：ウォーロード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《パワー》。							
バイオレントヒット	★	-	クリン	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	使用済ボルテクスアタック使用回数1増							
デッドリーアタック	4	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となりリアクションスキル・アイテム使用不可。また、そのダメは貫通ダメになる							
金剛不壊	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《パワー》。対抗属性魔法ダメやスキル・アイテム効果で物魔防を減少か0とみなすダメを受けた場合も物魔防値をそのまま適用してダメ算出可							
最後の砦	1	20	DR直後	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《パワー》。非騎乗時に使用可。自身被DR直後に使用し、そのダメに-[SL×50]。ダメ軽減不可スキル・アイテムを使用されていてもダメ軽減可							
アームズロジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択武器使用命中判定+1D							
最強流派	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得時に取得サムライスキル1つ選択しSLと上限に+1。勝負を断るか敗北した場合サムライスキル使用不可となる							
ディアンとの友情	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	所持武器か防具1つ選択し命中・攻撃・回避・物防・魔防・行動・移動いずれか1つに+3、別の1つに-1。GM許可でアプレイ毎に選択アイテム・データ変更可。命中と回避達成値-[選択装備と装身具以外の装備品数]							
運命変換	◇							シナリオ1回
効果：	ライフパス運命に準じた・抗うRP行うことでF1回復							

