

キャラクター名
伊弉冉 一ニ三

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------------------------------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 29 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示 | 喪失 |
| サブクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|--|
| スポーツ | 体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。16歳れも歳も成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのが、 |
| 母の手 | 暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はつきり覚えている。16歳も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 4 | 1 | 5 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 神宮寺寂雷 | 執着 | 3 ①②③④⑤ | |
| 観音坂独歩 | 友情 | 3 ①②③④⑤ | |
| 夢野幻太郎 | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 奈落への抗い | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)。 |
| メインクラス | | 戦乙女 | | オート | | | 2 |
| メインクラス | | 数多の手管 | | オート | なし | 自身 | あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する |
| サブクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよみだし使用済み・重複不可などは見えない。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | エンパーミング | | オート | 2 | 0 | 妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アンテナ | | オート | なし | 自身 | |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | シザーハンズ | | アクション | 2 | 0 | 肉弾1+切断 |
| 腕 | | アサシブレード | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵2+連撃1 |
| 腕 | | 手鏡 | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動1 |