

キャラクター名
伊弉冉 一ニ三

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	29
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	喪失
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。16歳れも歳も成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのが、
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はつきり覚えている。16歳も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
神宮寺寂雷	執着	3 ①②③④⑤	
観音坂独歩	友情	3 ①②③④⑤	
夢野幻太郎	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)。
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用しただけ使用済み・重複不可などは見えない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンパーミング		オート	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
腕		手鏡		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1