

キャラクター名
ルドルフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	傭兵	性別	男
		年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	自分にそっくりな人物を知っている
経験点	40		旅に出たことがない 家族に魔法使いがいる

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			14	2
敏捷度	9			16	2
筋力	11			21	3
生命力	9	1		20	3
知力	11			15	2
精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
武器習熟A/格闘	1B31	p	p
投げ強化	1B30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	5 / 合計 5

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク		
	筋力	回避力	防護点
鎧と盾			
鎧	ポイントガード	1	+1
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グруппラー		合計値 6 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	ダメージ												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
投げ	2H	0		2d+	5	12	7	20												
グруппラー専用				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
テント	○□□□□□
保存食一週間分x3	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	1600	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	16	48	2d+	6	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	6	4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

— その他メモ —

人間の青年。好色。
家を追い出され、食うに困って冒険者に。
しかし、冒険者を甘く見ていた彼は、最初の依頼を失敗。
自らの力不足を実感する。強くならねば。そう彼は思った。

1、業深き亡霊～敗北 一期一会亭 GM G

ネクロマンサーによるゴーストの被害が多発。

CC PCアモン、レイニー
依頼失敗の後アモンさんと話す。一人ではできることなど

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑲
□□□□㉓
□□□□㉓
□□□□㉓
□□□□㉓