キャラクター名

ベロニカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失（そうしつ）
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー（99）	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするのだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
迷子（89）	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいる人は知らない人ばかり。それでも、あの時人がいた…
最終戦争（00）	どういう立場にいただろうか？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ。
買い物（79）	いろんな品物を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中を何度も確認しながら。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
レフェシーロ	依存	3	①②③④⑤	
駒鳥	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
腕		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了後。このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してもよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		けものみみ		オート		自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
脚		けものあし		アクション	2	自身	移動1～2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断
				オート			
胴		人形		オート			たからもの　ニャル様人形
胴		写真		オート			たからもの　ニャル様人形購入中
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する。
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が−2。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵におけるダメージ＋１